

更に上のクオリティ
更に上のサービス!

問題集

ITEXAMPASS

<https://www.itexampass.jp>



1年で無料進級することに提供する

Exam : **1Z0-898J**

Title : Java EE 6 Java Persistence
API Developer Certified

Version : DEMO

1. エンティティライフサイクルのコールバックメソッドは、3つのクラスで定義できますか？（3つ選択）

- A.組み込みクラス
- B.エンティティクラス
- C.抽象クラス
- D.エンティティリスナークラス
- E.マップされたスーパークラス
- F.具体的な非エンティティスーパークラス

Answer: B,D,E

2. 開発者は、次のメソッドを使用してエンティティクラスを作成しました。

```
プライベートスタティックロガーロガー= Logger.getLogger ( "myLogger" );
```

```
@PrePersist
```

```
@PreUpdate
```

```
public void doA () {
```

```
Logger.info ( "A" );
```

```
}
```

```
@PostPersist
```

```
@PostUpdate
```

```
public void doB () {
```

```
logger.info ( "B" );
```

```
}
```

アプリケーションが次のことを行うとき、ログメッセージには何が含まれますか？

- 1. Begins a transaction ↕
- 2. Creates the entity ↕
- 3. Persists the entity ↕
- 4. Commits the transaction ↕
- 5. Begins the entity data ↕
- 6. Modifies the entity data ↕
- 7. Merges the entity ↕
- 8. Commits the second transaction

A. A A B B

B. A B A B

C. A B B A B

D. 複数のライフサイクルコールバックアノテーションが単一のメソッドに適用されているため、アプリケーションは例外をスローします。

Answer: B

3. 次のコードを与えます：

```
public void create () {
```

```
  試して{
```

```
    doA () {
```

```
    } catch (PersistenceException e) {}
```

```
  } try (doB) () ;
```

```
} catch (PersistenceException e) {}  
}
```

メソッド doA を呼び出すと、NonUniqueResultException がスローされます。 doB メソッドを呼び出すと、EntityExistsException がスローされます。

アプリケーション内で create メソッドが呼び出されたときに何が起こるかを示す 2 つのオプションは、コンテナ管理のトランザクションを使用しますか？（2 つ選択）

- A. メソッド doB は決して呼び出されません。
- B. doA が実行された後、現在のトランザクションが継続されます。
- C. doB が実行された後、現在のトランザクションが継続されます。
- D. doA が呼び出されると、現在のトランザクションにロールバックがマークされます。
- E. doB が呼び出されると、現在のトランザクションにロールバックがマークされます。

Answer: B,E

4. ペシミスティック・ロックを使用するアプリケーションでは、ロック・タイムアウト例外がスローされる更新データ・メソッドがコールされます。

正しい 3 つのステートメントは何ですか？（3 つ選択）

- A. 現在のトランザクションは継続されます。
- B. 現在の文が継続されます。
- C. 現在のトランザクションはロールバックされます。
- D. 現在の文がロールバックされます。

LockTimeoutException を捕らえることはできません。

F. LockTimeoutException が捕捉され、Update Data メソッドが再試行されます。

Answer: A,D,F

5. 開発者は、エンティティ間に多数の多態性の関係を持つ深いエンティティクラス階層を作成しました。継承型列挙型で定義されている継承戦略は、このシナリオで最も実行されるでしょうか？

- A. クラスごとの単一のテーブル階層 (InheritanceType.SINGLE_TABLE)
- B. 結合サブクラス (継承型。結合型)
- C. コンクリートクラスあたりのテーブル (inheritanceType.TABLE_PER_CLASS)
- D. 多態結合テーブル (inheritanceType.POLYMORPHIC_JOIN_TABLE)

Answer: A